



Livret 'Motiver son équipe'

Ce livret vous donne quelques idées innovantes de capitaines qui ont particulièrement plu aux coéquipiers. Rappelez-vous que la convivialité est centrale dans ce défi. Votre rôle est donc aussi de dynamiser votre équipe, d'où l'utilité des animations qu'on vous propose ci-dessous.

1. Réunion « Tupperwatt » - avec votre animateur

Les réunions Tupperwatt fonctionnent sur le même principe qu'une réunion Tupperware, mais avec un sujet de conversation centré sur les économies d'énergie ! Elles ont lieu généralement chez le capitaine. Il est possible de solliciter la présence d'un conseiller info énergie pour à la fois faire connaissance avec lui et qu'il puisse répondre aux différentes questions (notamment en début de défi).

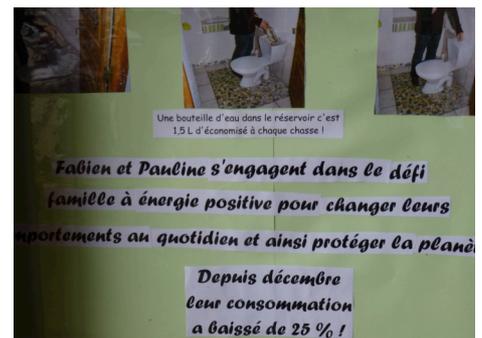
2. Atelier « main à la pâte » - avec votre animateur

Le principe : Lors d'une rencontre en petit comité (une réunion Tupperwatt par exemple), vous pouvez proposer un atelier où chacun confectionnera un objet permettant d'économiser de l'énergie.

Quelques idées : marmite norvégienne ; boudin de porte ; panneau réflecteur ; rouleau d'isolant autour des conduits de chauffage ; savon, yaourt maison pour éviter les emballages ; composteur ; poubelle à compartiments pour mieux trier ; tricoter un pull en plus et chauffer d'un degré en moins...

3. Atelier « Roman Photo »

Chaque famille d'une équipe réalise un album photo racontant le défi. Des commentaires complètent les photos qui peuvent aussi bien illustrer les gestes que des moments conviviaux. C'est avant tout un excellent souvenir pour les participants mais aussi un support de témoignage original pour les animateurs. Il est également possible de réaliser un panneau/album par équipe et de découvrir ceux des autres lors des événements.



4. Des commandes groupées

Pourquoi ne pas acheter ensemble des objets qui permettent d'économiser de l'énergie (mousseurs, minuteurs, lampes dynamo, ouate de cellulose...). Les prix peuvent être plus intéressants, et les participants ont l'occasion de s'entraider pour le bricolage (des chantiers collectifs peuvent être mis en place).

si le nombre de participant est important). Certains magasins disposent d'outils sympas et pédagogiques dans leur rayon, qui aide à faire une présentation générale. Allez vérifier avant.

Vous pouvez ensuite proposer de petits exercices concrets, apprenant à lire et comprendre l'étiquetage, type : "allez chercher une ampoule : LED, basse conso, halogène, d'une puissance électrique inférieure à 10W, une puissance lumineuse supérieure à 800 lm, adaptée à un plafonnier de salon, adaptée à un WC, à une table de chevet, à l'extérieur, etc."

11. Réunion entre capitaines pour échanger vos expériences

Vous n'êtes pas seul, d'autres capitaines s'occupent également d'une équipe ! À votre initiative ou à celle de votre animateur, une rencontre des capitaines à mi-parcours ou une liste-mail peuvent être mises en place afin de pouvoir partager les bonnes pratiques pour motiver son équipe.

12. Utiliser le facebook Familles à Énergie Positive



De nombreuses informations circulent sur le facebook du défi, allez piocher sans complexe des idées d'infos, jeux, vidéos à faire passer au sein de l'équipe ou sur lesquels débattre.

Pour les enfants :

1. Trouver un nom d'équipe

Votre équipe n'est pas encore baptisé, vous voulez impliquez vos enfants dans le défi ? Proposez leur de trouver et de se mettre d'accord sur un nom d'équipe, puis de venir vous le présenter...ou vous le mimer !

2. Dessiner le logo de votre équipe

Vous pouvez tirer parti des talents de dessinateurs de vos enfants pour réaliser un « logo » à votre équipe, à utiliser ensuite sur un poster, sur un t-shirt qui vous symbolisera lors des rencontres avec les autres équipes.

11. Jeux – Pour les enfants...et les parents !

Préparer des quizz ou devinette : d'un côté des papier avec les conso en veille des différents appareils (ou les puissances, ou les consommations moyennes annuelles...) et de l'autres les appareils en question (ou des photos). Demandez au membres de votre équipe de retrouver les bons duos, s'ils sont joueurs, ils apprennent en s'amusant.